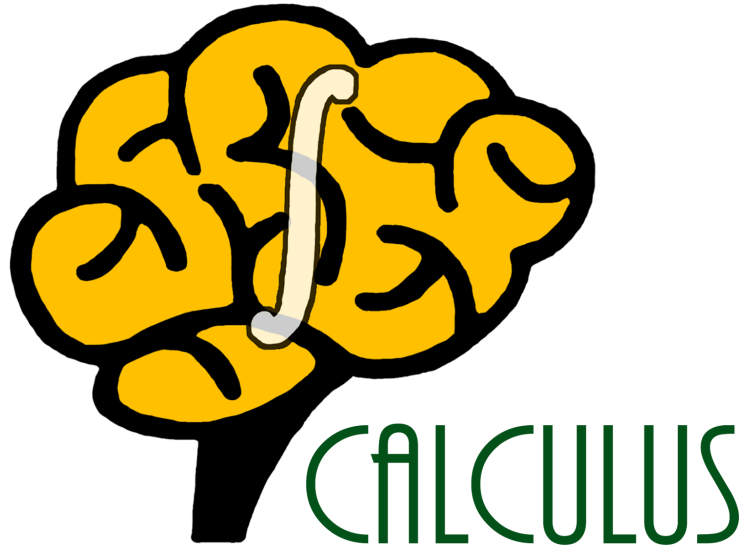


Proyecto Calculus
2016 - Grupo 06
Informe de Situación del Proyecto
Versión 1.2



Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
06/10/2016	1.0	Primera versión del documento	Danilo Amaral
09/10/2016	1.1	Versión final del documento	Danilo Amaral
09/10/2016	1.2	Revisión de SQA	Manuel Alzugaray

Contenido

Contenido	2
1.Informe de Situación	3
1.1.Estado del proyecto	3
1.2.Desviaciones ocurridas	3
1.3.Incidencias encontradas	3
1.4.Estado de Riesgos	3
2.Evaluación	4

Informe de Situación

A continuación se describe el progreso del Proyecto.

1.1. Planificación Iteración

La siguiente tabla indica la definición de los Sprints tanto en cada iteración como a nivel semanal:

	SPRINTS						
	Fase Sprint 0	Fase Sprint 1	Fase Sprint 2	Fase Sprint 3	Fase Sprint 4	Fase Sprint 5	Fase Sprint 6
Iteración	iter1 / iter2 / iter3	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1 / iter2	iter1
Semanas	1 / 2 / 3	4 / 5	6 / 7	8 / 9	10 / 11	12 / 13	14

Estamos parados al final de la Fase Sprint 3, concerniente al cuarto Sprint del Proyecto, en su segunda iteración y en la novena semana del PIS; la misma a su vez está definida en la Semana del Lunes 10 de Octubre.

1.2. Estado del proyecto

Los integrantes del grupo de desarrollo están implementando el conjunto de historias asociadas al Sprint como lo indica el Backlog.

En este sprint están comprendidas las siguientes historias:

- Historia 200: Autenticar jugador por FB
- Historia 100: Registrar jugador
- Historia 1400: Profesor, responder consulta

El Product Owner ordenó las mismas de la siguiente manera, asignando prioridad a cada una:

ID	Título	Prioridad
200	Autenticar jugador	10
100	Registrar jugador	13
1400	Profesor, responder consulta	15
800	Ranking de Jugadores	17

Las historias a implementar para esta iteración son, entonces, las siguientes:

- Historia 1400: Profesor, responder consulta

El tiempo adicional que quede será destinado a pruebas de testing, en particular realizaremos

- Migración de las vistas del Alumno.

Hasta el final del sprint las iteraciones serán destinadas a la migración de las vistas del Alumno. Se seguirá la misma idea del sprint anterior, de tratar de tener todo terminado el Miércoles de la segunda semana de manera de utilizar el resto del tiempo para realizar las pruebas y corrección de bugs.

1.3. Desviaciones ocurridas

No se encontraron ninguna desviación detectada.

1.4. Incidencias encontradas

El integrante del equipo Guillermo Tavidian manifestó su preocupación por la no asistencia en la evaluación final las semanas 15 y 16 concernientes a las semanas del 21 de Noviembre del 2016 hasta el 4 de Diciembre del 2016.

1.5. Estado de los Riegos

La profesora acordó con el grupo de docentes del PIS, presentar dicho incidente y ver si la evaluación pueda ser realizada en la primera semana.

2. Evaluación

El Sprint finaliza con un nuevo Product Backlog definido por el cliente. Se negoció que el mismo tenga un conjunto de historias chicas de manera de realizar testing de la aplicación para que la misma sea lo más estable posible para la demo intermedia con la docente.